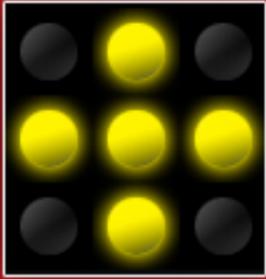
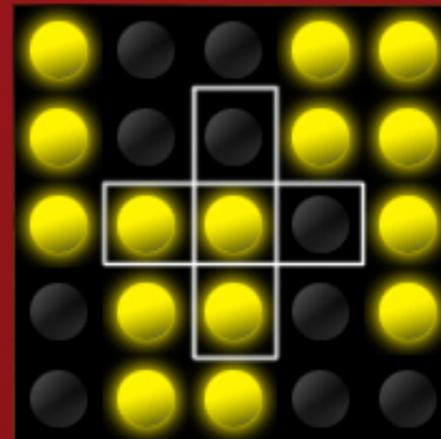
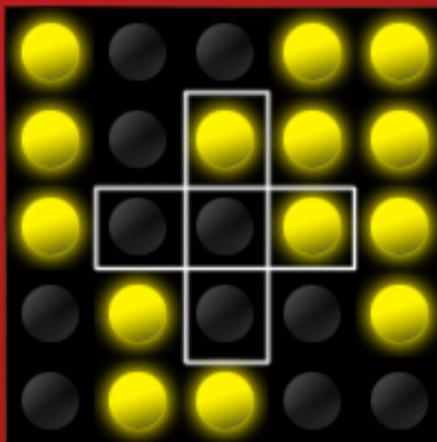


LE JEU DU PING



C'est un jeu électronique fabriqué par Tiger Toys en 1995.
Le principe : éteindre toutes les cases d'un damier sachant qu'en pressant une case, on modifie l'état de 4 cases autour.

Exemple :



Le motif étudié est celui exhibé ci-contre, plus intéressant mathématiquement que celui cité précédemment.

