

# Quelques règles...

Il est possible de modifier certaines règles afin de rendre le jeu plus éduquant.

## État initial

Le joueur commence à jouer sur un damier dont certaines cases sont déjà éteintes.  
Ce cas n'est pas toujours intéressant.

## Le nombre de couleurs

Habituellement, le joueur doit éteindre les cases de l'échiquier de manière directe (de l'état « allumé » à « éteint »). On peut cependant rajouter des couleurs de telle sorte à ce que la case se mue en plusieurs états avant de s'éteindre, le but du jeu étant de remplir le damier d'une certaine couleur (ici le rouge).

